UN PACCHETTO SPARKATLAS PER PICCOLI ESPLORATORI

Il pacchetto delle lettere M e D

M come muschio, D come delfino. Trovale fuori, ricalcale grandi e piccole e smista i primi suoni.



FUNGI · BRYOPHYTA

IN QUESTO PACCHETTO

02 Guida per l'adulto: un minuto di lettura
03 La mia M gigante da ricalcare e decorare
04 La mia D gigante da ricalcare e decorare
05 M e D si nascondono fuori
06 Ricalca M, m, D e d, poi costruiscile
07 M o D? Il gioco del primo suono

TI SERVONO

un pastello o una matita

qualche bastoncino caduto e un rametto flessibile

foglie, sassolini o un pezzo di spago

TEMPO

Circa 10 minuti a pagina

La nostra caccia a M e D

Data _____ Dove abbiamo trovato una M o una D _____

Il tempo di oggi · Cerchiane uno

◯ sole ◯ nuvole ◯ pioggia ◯ vento

ETÀ Germoglio 2–3 Piantina 3–5 Alberello 5–7

Ogni pagina di attività mostra il suo livello.

PERCHÉ È IMPORTANTE

Le lettere restano quando un bambino può sentirle, muoverle e trovarle fuori. La M si nasconde tra le colline e in un uccello in volo, la D nella luna e in un sasso piatto da un lato. La M si canticchia, la D è un colpetto di lingua.

Prima di iniziare

Un minuto di lettura per l'adulto.

Come usarlo (circa 10 minuti a pagina)

1. **Prima i suoni.**
Una «mmm» canticchiata, come in mela e miele. Una «d» breve, come in dado e delfino.

2. **Comincia in grande.**
Ricalca la M gigante con il dito: giù, diagonale giù, diagonale su, giù. Poi la D: giù, poi la curva.

3. **Esci fuori.**
Cerca forme di M (colline, un uccello in volo) e di D (la luna, un sasso piatto). I funghi si guardano e basta.

4. **Costruisci, poi smista.**
Fai una M con 4 bastoncini e una D con un bastoncino e un rametto flessibile, poi gioca a smistare: M o D.

Tre modi per giocare

Germoglio 2–3

Ricalca le lettere giganti con un dito e metti sassolini. Canticchia «mmm» e cerca un fungo durante una passeggiata.

Piantina 3–5

Cerca le forme di M e D, ricalca le lettere e ascolta il primo suono di ogni figura.

Alberello 5–7

Scrivi M, m, D e d da solo, smista per primo suono e pensa ad altre parole con M e D.

Piccole note di sicurezza

I funghi selvatici si guardano soltanto: mai raccoglierli, toccarli o metterli in bocca, perché alcuni sono molto velenosi. I bastoncini si portano verso il basso. Lavate le mani dopo la passeggiata.

Consigli di stampa

La pagina 1 è la copertina. Per risparmiare inchiostro, stampa solo le pagine da 2 a 7. Ogni pagina funziona in bianco e nero, su A4 o Letter.

Chiedetevi insieme ad alta voce

- Riesci a fare una M con le braccia? E una D?
- Chi ha un nome che inizia con M o D?
- Perché i funghi spuntano dopo la pioggia?
- Che forma ha la luna stasera?

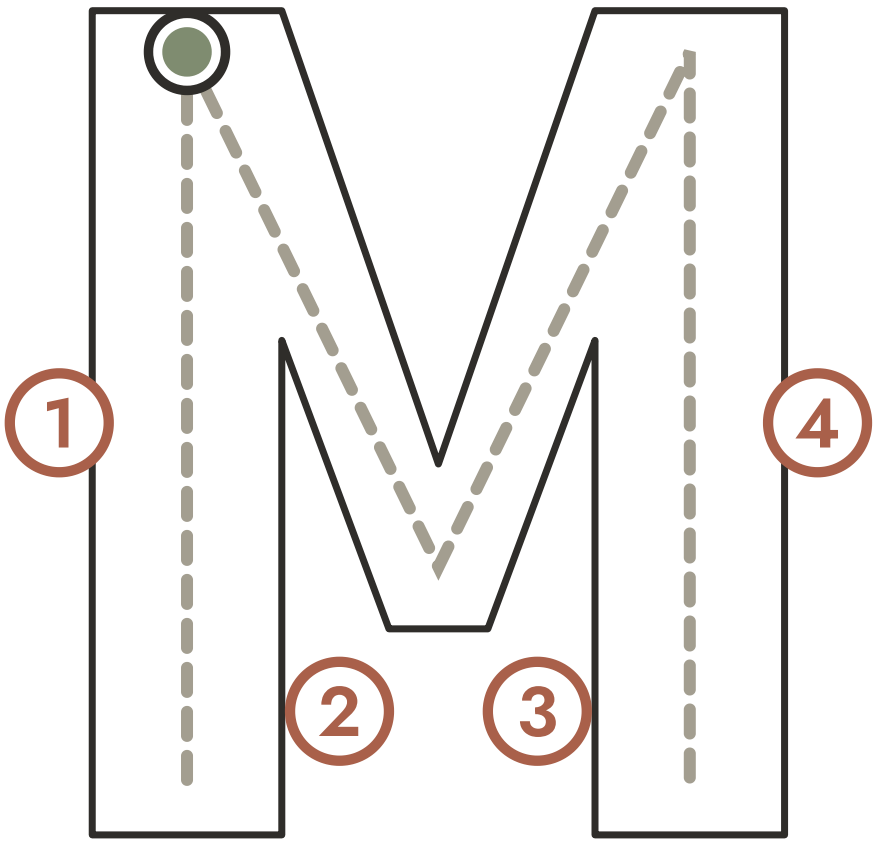
PER GLI ADULTI

Tienilo leggero: una pagina al giorno basta. Canticchiare «mmm-mela» e battere «d-d-dado» è un bel modo per cominciare.

La mia M gigante

Giù, diagonale giù, diagonale su, giù. Ricalcala, poi decora.

Parti dal punto con il cerchio. Vai giù: 1. Torna al punto, scendi in diagonale fino al centro: 2, risali in cima: 3, e giù: 4.



Ho fatto la mia M con

- **pastello** ☐
- **foglie** ☐
- **sassolini** ☐
- **altro** ☐

PER GLI ADULTI

Canticchiate «mmm» mentre andate, a labbra chiuse. La M ha due cime e una valle in mezzo.

GIOCA A MODO TUO

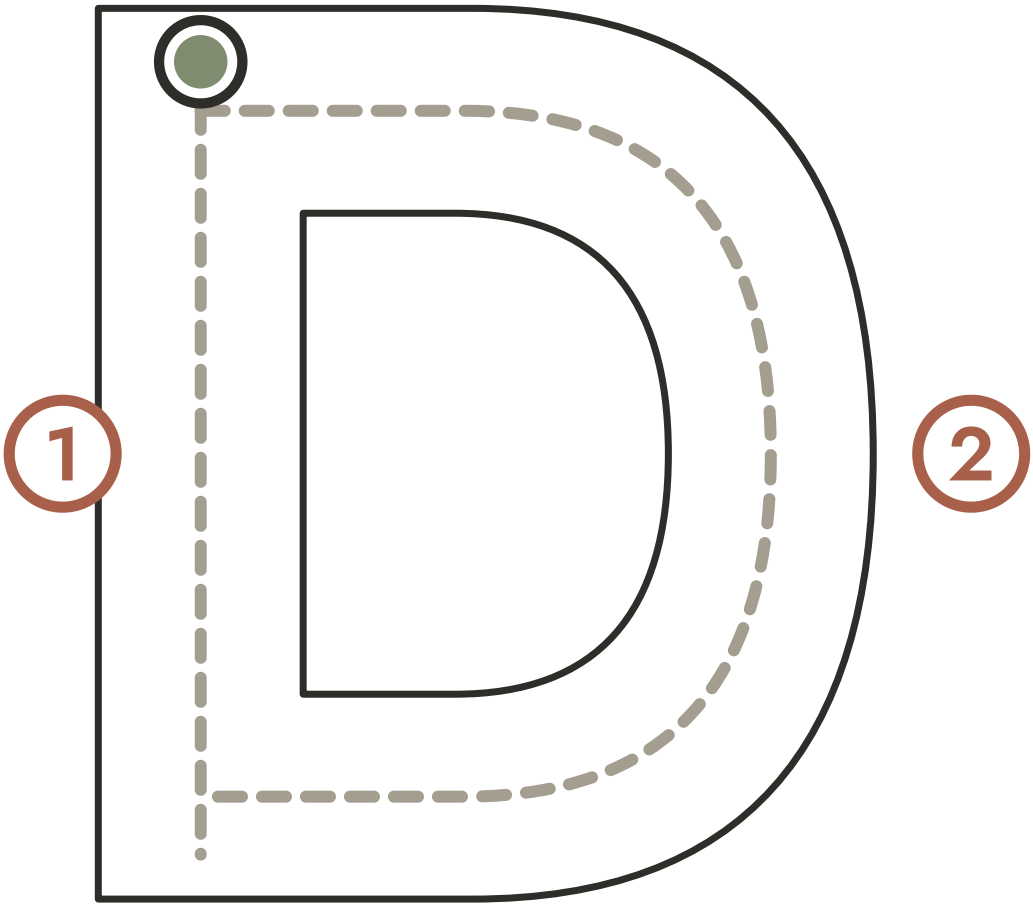
Più facile: Ricalca prima le due linee alte. Aggiungete insieme la valle in mezzo.

Sfida: Disegna dentro la lettera piccoli funghi o montagne.

La mia D gigante

Giù, poi una grande curva rotonda. Ricalcala, poi decora.

Parti dal punto con il cerchio. Vai dritto giù: 1. Torna in cima, poi curva fino in fondo: 2.



Ho fatto la mia D con


pastello ☐


foglie ☐


sassolini ☐


altro ☐

PER GLI ADULTI

Dite «d, d, d» a ogni tratto. La D ha la schiena dritta e la pancia tonda.

GIOCA A MODO TUO

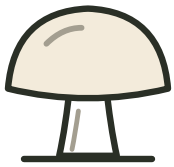
Più facile: Fai scorrere una macchinina giù per la linea, poi lungo la curva.

Sfida: Disegna dentro la lettera piccoli delfini o dadi.

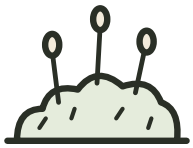
M e D si nascondono fuori

Cerca funghi, muschio, colline, le ali di un uccello, la luna e un sasso piatto da un lato.

Segna la casella quando trovi ognuno.



un fungo: solo da guardare ☐



muschio verde e morbido ☐



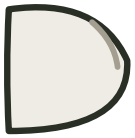
due colline come una M ☐



un uccello con le ali a M ☐



una luna a forma di D ☐



un sasso con un lato piatto ☐

La nostra M o D a sorpresa
Dove altro hai visto una M o una D?
Disegnala qui.

PER GLI ADULTI

Quello che vediamo è solo una piccola parte del fungo: il resto è una rete di fili sottili nascosta nel terreno o nel legno. Nell'emisfero nord, una luna a forma di D sta crescendo.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Cercate solo due cose, come muschio e un sasso, o un fungo in un libro.
Sfida: Guarda la luna per qualche sera di fila. Sembra una D, una O o una C?

Ricalca M, m, D e d

Le lettere grandi e piccole fanno lo stesso suono.

Parti dal punto con il cerchio e segui il tratteggio.

M grande: giù, in diagonale fino al centro, su, giù

M M M M M M

m piccola: giù, di nuovo su, poi due collinette

m m m m m m

D grande: giù, poi una grande curva

D D D D D D

d piccola: una c rotonda, poi una linea alta

d d d d d d

Tocca a te: scrivile da solo

M m D d



Costruisci una M e una D

M: 4 bastoncini. D: 1 bastoncino dritto e un rametto flessibile, uno spago o una curva di sassolini.

Quale è stata più difficile da costruire, la M o la D? Perché?

☐

PER GLI ADULTI

Dite il suono mentre ricalcate. La d piccola comincia come una c, poi scende la linea alta.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Ricalca solo la M e la D grandi, con il dito e poi con il pastello. Costruite insieme le lettere di bastoncini.

Sfida: Scrivi una parola con la M o la D, come «mamma», «dado» o il tuo nome.

M o D? Primo suono

Ascolta il primissimo suono.

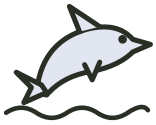
Di' ogni nome lentamente. Cerchia M o D.

Poi trova una cosa vera che inizia con la M e una con la D e disegnale qui sotto.



mela

M D



delfino

M D



montagna

M D



dado

M D



miele

M D



dente di leone

M D

M Un'altra cosa con la M

D Un'altra cosa con la D

PER GLI ADULTI

Allungate il primo suono: «mmm-mela», «d-d-dado». Sentire i primi suoni viene prima di leggere le lettere.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Fate due figure, una con la M e una con la D, e ditele insieme.

Sfida: Inventa una frase buffa in cui le parole iniziano con la M, come «Mia mangia mele».