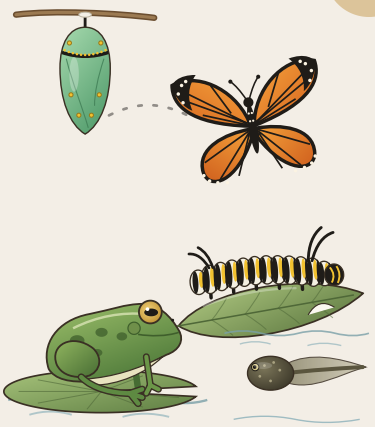
UN PACCHETTO SPARKATLAS PER PICCOLI ESPLORATORI

Bruchi e girini

Guarda un uovo minuscolo diventare ali o zampe, poi striscia, salta e svolazza in ogni fase.



DANAUS PLEXIPPUS · ANURA

IN QUESTO PACCHETTO

02 Guida per gli adulti: un minuto di lettura
03 Dall'uovo alla farfalla
04 Mimalo: striscia, resta appeso, salta
05 Dall'uovo alla rana
06 Carte da ritagliare, dividere e incollare
07 Uguale o diverso? E come cresco io

TI SERVE

pastelli
forbici per bambini
colla stick
un po' di spazio per muoversi

TEMPO

Circa 10–15 minuti a pagina

La nostra osservazione

Data _____ Dove abbiamo guardato _____

Il tempo di oggi · Cerchia uno

◯ sole ◯ nuvole ◯ pioggia ◯ vento

ETÀ Germoglio 2–3 Piantina 3–5 Alberello 5–7

Ogni pagina indica la sua fascia.

PERCHÉ È IMPORTANTE

I bambini piccoli adorano le cose che cambiano. Seguire un bruco o un girino dall'uovo all'adulto mostra che gli esseri viventi crescono a tappe, e mimare ogni tappa aiuta a ricordarla.

Prima di iniziare

Un minuto di lettura per gli adulti.

Come usarlo (circa 10–15 minuti a pagina)

1. **Partite da ciò che ama.**
Se il bambino adora gli insetti, iniziate dalla farfalla; se ama pozzanghere e schizzi, dalla rana.

2. **Guardate, poi muovetevi.**
Parlate di un ciclo di vita, poi mimatelo subito. Il corpo ricorda quello che vedono gli occhi.

3. **Ritagliate, dividete, incollate.**
Mescolate le carte: il bambino trova a quale animale appartiene ognuna, poi le mette in ordine.

4. **Uscite a guardare.**
In primavera e in estate cercate bruchi sulle foglie e girini negli stagni. Guardate da vicino, poi lasciateli dove sono.

Tre modi di giocare

Germoglio 2–3
Indicate ogni figura e nominatela insieme. Strisciate come un bruco e saltate come una rana.

Piantina 3–5
Dite le fasi in ordine, incollate le carte con un aiuto e mimate tutta la storia della farfalla.

Alberello 5–7
Racconta con parole tue i due cicli, confronta i due animali e disegna come sei cresciuto.

Piccole note di sicurezza
Vicino all'acqua, restate sempre accanto ai più piccoli. Guardate uova di rana e girini, ma lasciateli in acqua. Non toccate i bruchi pelosi o spinosi: alcuni irritano la pelle. Forbici con un adulto; poi lavatevi le mani.

Consigli di stampa
La pagina 1 è la copertina. Per risparmiare inchiostro, stampate solo le pagine da 2 a 7, se potete la 6 su cartoncino. Vanno bene anche in bianco e nero, su Letter o A4.

Chiedetevi insieme ad alta voce

- Sei mai stato piccolo come un uovo?
- Perché a un girino serve la coda?
- Cosa succede dentro una crisalide?
- Quale cambiamento ti piacerebbe provare?

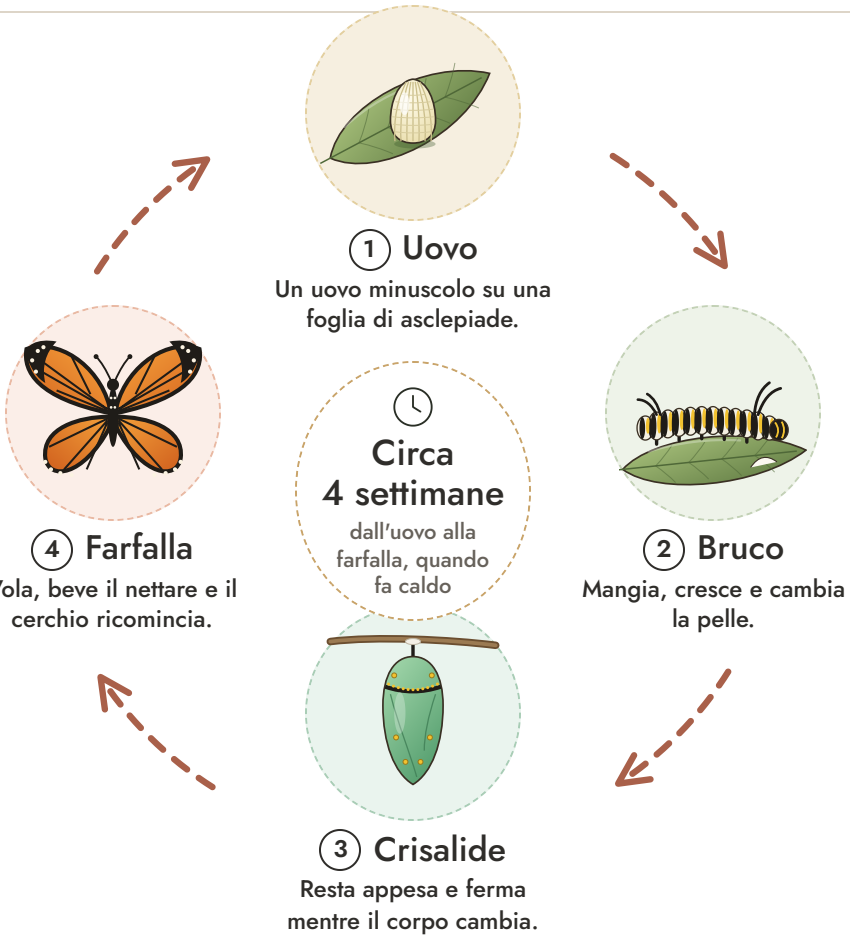
PER GLI ADULTI

Non serve dire ogni parola giusta. «Crisalide» e «ranocchietta» sono belle da dire, ma indicare e mimare contano altrettanto. Lasciate che siano le domande del bambino a guidare.

Dall'uovo alla farfalla

La farfalla monarca cresce in quattro fasi.

Segui le frecce con il dito. Di' il nome di ogni fase. Poi colora le figure.



Chiedetevi insieme

- Di cosa ha bisogno un bruco per crescere?
- Come sarebbe restare appesi così fermi?
- Dove deporresti un uovo se fossi una farfalla?

Un fatto verificato

Il primo pasto di un bruco appena nato è spesso il guscio del suo uovo. Poi mangia foglie di asclepiade, l'unica pianta che mangiano i bruchi di monarca.

PER GLI ADULTI

Quattro grandi passi, un solo animale. Dire le fasi in cerchio mostra che le uova della farfalla fanno ripartire tutto il ciclo.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Indica ogni figura e fai un verso o un gesto: un colpetto per l'uovo, gnam gnam per il bruco.

Sfida: Copri i nomi e racconta tutta la storia in ordine. Cosa viene dopo la farfalla?

Mimalo!

Muoviti come ogni fase, dall'uovo minuscolo alla farfalla che vola e alla rana che salta.

Un adulto legge una fase. Tu fai il movimento. Segna la casella quando l'hai provato.

Le mosse della farfalla



Uovo

Rannicchiati piccolo piccolo e stai fermo.

☐



Bruco

Striscia sulla pancia. Gnam, gnam!

☐



Crisalide

In piedi, braccia strette, e dondola.

☐



Farfalla

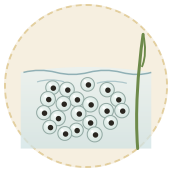
Apri piano le ali. Svolazza!

☐

La tua mossa

Inventa una mossa per una fase.

Le mosse della rana



Uova

Rannicchiati e tremola come una gelatina.

☐



Girino

Muovi le mani come una coda e nuota.

☐



Zampette

Nuota, poi allunga tutte e due le gambe.

☐



Ranocchietta

Esci dallo stagno a quattro zampe.

☐



Rana

Accucciati, poi salta! Cra cra!

☐

Tre modi di giocare

Al rallentatore

Fai tutte le mosse della farfalla di fila, più piano che puoi.

Statua!

Un adulto dice una fase. Resta fermo in quella forma.

Indovina la fase

Fai una mossa. Qualcuno indovina che fase è?

PER GLI ADULTI

Muoversi in ogni fase trasforma un disegno in una storia che il corpo conosce. Ed è un buon modo per sfogarsi in una giornata passata in casa.

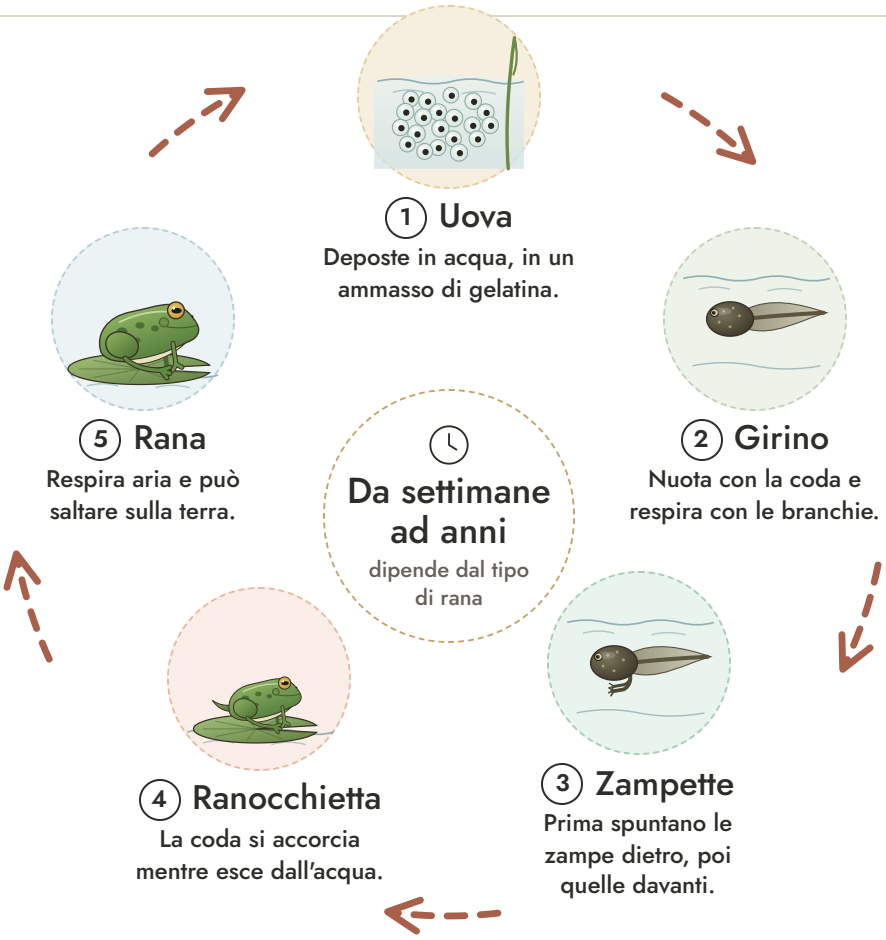
GIOCA A MODO TUO

Più facile: Fate solo le mosse del bruco e della farfalla, insieme al bambino.
Sfida: Fai da solo un ciclo intero, in ordine, poi prova al contrario.

Dall'uovo alla rana

La rana inizia la vita nell'acqua e finisce a saltare sulla terra.

Segui le frecce con il dito. Di' ogni fase. Quali vivono nell'acqua?



Chiedetevi insieme

- Perché a un girino può servire la coda?
- Quali fasi vivono nell'acqua?
- Cosa faresti con delle zampe nuove nuove?

Un fatto verificato

La coda del girino non cade. Il corpo la riassorbe piano piano e la usa come cibo mentre la ranocchietta cambia.

PER GLI ADULTI

Le rane passano dal nuotare al saltare. Notare quando spuntano le zampe e quando la coda si accorcia è vera scienza per piccoli: osservare con attenzione e mettere in ordine i cambiamenti.

GIOCA A MODO TUO

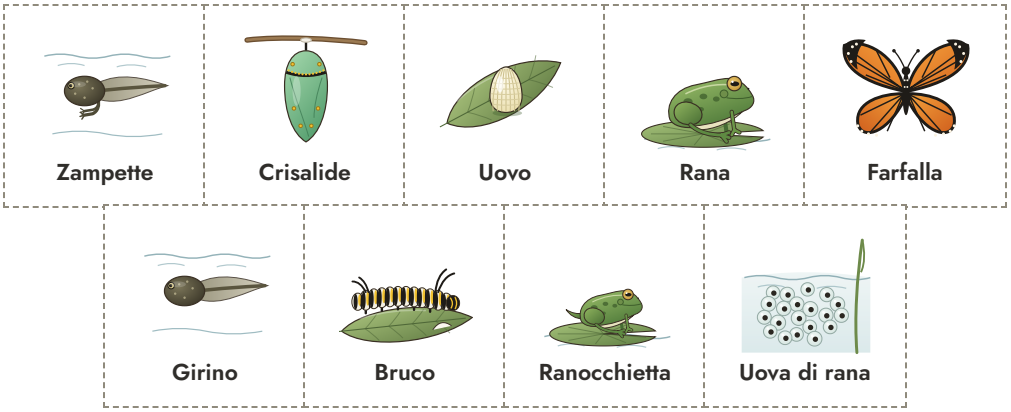
Più facile: Trova la coda in ogni figura. È grande, piccola o non c'è più?
Sfida: Racconta come cambia il girino dalla fase 2 alla fase 4. Cosa cresce e cosa sparisce?

Mescola, dividi, incolla

Nove carte, due animali. Riesci a rimettere ognuna al suo posto?

Ritaglia le carte con un adulto. Dividile tra farfalla e rana. Poi incollale in ordine, partendo dall'1.

Ritaglia lungo le linee tratteggiate



Incolla in ordine le fasi di ogni animale

La freccia alla fine mostra che il cerchio ricomincia.

Farfalla

1 → 2 → 3 → 4 ↻

Rana

1 → 2 → 3 → 4 → 5 ↻

PER GLI ADULTI

Prima dividere, poi ordinare: due modi di pensare in una pagina. Le carte mescolate diventano anche un bel gioco di memoria.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Un adulto ritaglia. Il bambino incolla solo le carte della farfalla, mentre voi dite «prima, poi, alla fine».

Sfida: Gira le carte a faccia in giù e gioca a memory. Quando trovi una fase, di' cosa viene dopo.

Uguale o diverso?

Farfalle, rane e tu: tutti cambiate mentre crescete.

Leggi ogni riga con un adulto. Segna ogni casella dove è vero. In una riga possono esserci più segni.

	Farfalla	Rana	Io
1 Nasce da un uovo	☐	☐	☐
2 Nuota nell'acqua da piccolo	☐	☐	☐
3 Riposa in un involucro mentre cambia	☐	☐	☐
4 Mette le ali	☐	☐	☐
5 Ha la coda, poi la perde	☐	☐	☐
6 Sa saltare	☐	☐	☐
7 Diventa più grande crescendo	☐	☐	☐
8 La tua idea: _____	☐	☐	☐

Come cresco io: disegnati

Io da bebè

Io adesso

Io da grande

PER GLI ADULTI

Confrontare due animali, e poi se stessi, aiuta i bambini a vedere gli schemi: tutto cresce, ma non allo stesso modo. Il loro cambiamento da neonati a oggi lo rende personale.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Fate solo la colonna «Io». Dite ogni riga ad alta voce e mostratela con il corpo.
Sfida: Aggiungi una tua riga. Poi trova un modo in cui sei come una rana e uno in cui no.