UN PACCHETTO SPARKATLAS PER MANI CURIOSE

Piccole mani

Taglia l'erba di carta, strappa una foglia, segui i puntini e smista piccoli tesori con le dita.



IN QUESTO PACCHETTO

02 Guida per gli adulti: un minuto di lettura
03 Strisce da tagliare: erba, onde e zigzag
04 La foglia di carta strappata
05 Sentieri di puntini: da un punto all'altro
06 Prendi e smista: il tappetino dei tesori

TI SERVE

pastelli a cera o matite colorate

forbici per bambini, colla stick, carta di recupero

piccoli tesori raccolti fuori: sassolini, foglie, pigne

TEMPO

Circa 10 minuti a pagina

La nostra giornata creativa

Data _____ Che cosa abbiamo fatto _____

Il tempo di oggi · Cerchiane uno

◯ sole ◯ nuvole ◯ pioggia ◯ vento

ETÀ Germoglio 2–3 Piantina 3–5 Alberello 5–7

Ogni pagina di attività mostra il suo livello.

PERCHÉ È IMPORTANTE

Tagliare, strappare e prendere con le dita rinforza i piccoli muscoli della mano che i bambini useranno per tenere la matita, allacciare un bottone e versarsi l'acqua. I materiali veri trasformano l'esercizio in gioco.

Prima di iniziare a tagliare

Un minuto di lettura per gli adulti.

Come usarlo (circa 10 minuti a pagina)

1. **Scaldate le mani.**
   Strizzate una spugna, fate una pallina di pasta da modellare o accartocciate un foglio.
2. **Mostrate, poi fatevi da parte.**
   Fate voi un taglio o uno strappo, poi lasciate provare il bambino a modo suo.
3. **Storto va benissimo.**
   Anche i tagli storti e i pezzi grandi contano. Le mani imparano comunque.
4. **Fermatevi sul più bello.**
   Una pagina basta. Tornateci un altro giorno.

Tre modi di giocare

Germoglio 2–3

Strappa la carta per la foglia, unisce i puntini dritti e mette i tesori grandi nei cerchi.

Piantina 3–5

Taglia l'erba e la striscia dritta, segue le colline di puntini e conta ogni gruppo.

Alberello 5–7

Taglia onde e zigzag, unisce da 1 a 12 e inventa il suo sentiero e il suo gruppo.

Piccole note di sicurezza

Usate forbici per bambini e restate vicini. Sassolini, semi e ghiande sono un rischio di soffocamento sotto i 3 anni: i Germogli smistano cose grandi, come pigne e foglie grandi. Lavate le mani dopo.

Consigli di stampa

La pagina 1 è la copertina. Per risparmiare inchiostro, stampate solo le pagine da 2 a 6. Funziona anche in bianco e nero, in Letter o A4. La carta spessa si taglia meglio.

Chiedetevi ad alta voce

- Che cosa sanno fare le mani che i piedi non sanno fare?
- Che cosa potresti fare con una lunga striscia di carta?
- Si strappa più facilmente una foglia o un foglio? Perché?
- Come fanno gli uccelli a costruire il nido senza mani?

PER GLI ADULTI

Di solito i bambini imparano prima i tagli singoli e poi a tagliare lungo una linea: per questo le strisce a pagina 3 vanno dalla più facile alla più difficile.

Taglia le strisce

Taglia dalle forbici fino al disegno in fondo.

Adulto: separate le strisce lungo le linee piene. Bambino: taglia lungo le linee tratteggiate.

1 Piccoli tagli: fai l'erba per la lumaca



2 Un sentiero dritto fino all'albero



3 Un fiume a onde fino all'uccellino



4 Colline a zigzag fino alla pigna



5 Tocca a te: disegna una linea, poi tagliala





PER GLI ADULTI

Prima vengono i tagli singoli, poi le linee lunghe, poi curve e angoli. Il pollice sta sopra, come per dire «ok», e l'altra mano gira il foglio.

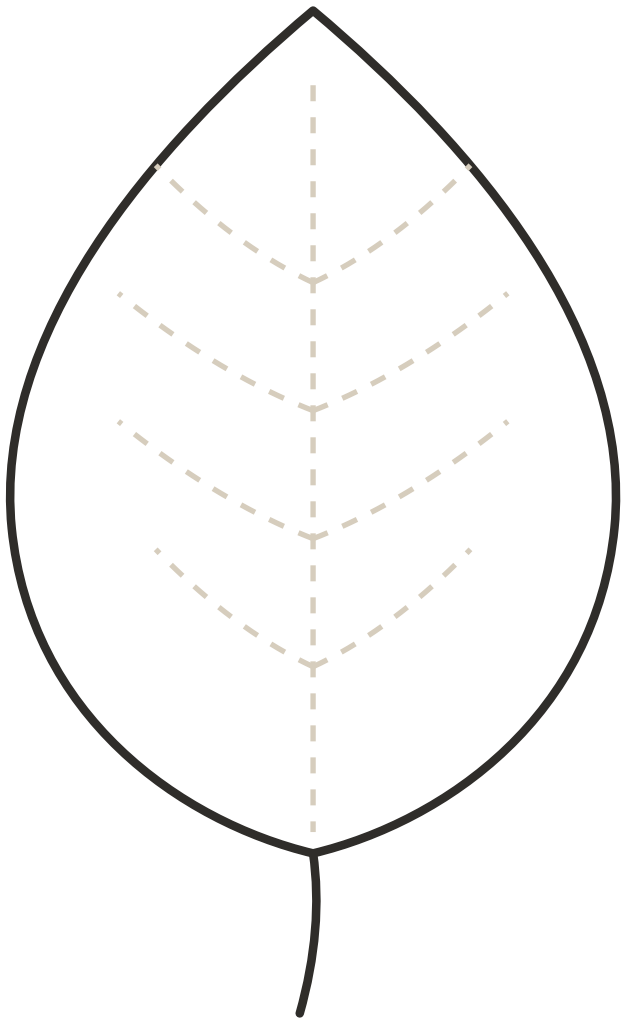
GIOCA A MODO TUO

Più facile: Tenete ferma la striscia e tagliate un filo d'erba alla volta.
Sfida: Incolla l'erba su un foglio e taglia una nuvola a onde da mettere sopra.

La foglia strappa e incolla

Riempi la foglia di pezzetti di carta strappata.

Strappa dei pezzetti di carta, poi incollali dentro le linee.



1. Strappa pezzetti piccoli
2. Metti la colla nella foglia
3. Premi ogni pezzetto

Extra: trova una foglia vera e attaccala qui.

La mia foglia è di colore _____

PER GLI ADULTI

Per strappare servono tutte e due le mani insieme, una tiene e l'altra tira, con piccoli movimenti delle dita. Vanno bene vecchi disegni, sacchetti di carta e avanzi di carta.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Strappate insieme qualche pezzo grande e incollatelo dove volete nella foglia.
Sfida: Prima dividi i pezzetti per colore, poi fai una foglia d'autunno con tre colori.

Sentieri di puntini

Tieni il pastello sul foglio dall'inizio alla fine.

Parti dal punto con l'anello. Vai da un punto all'altro senza alzare il pastello.

Dritto fino all'albero



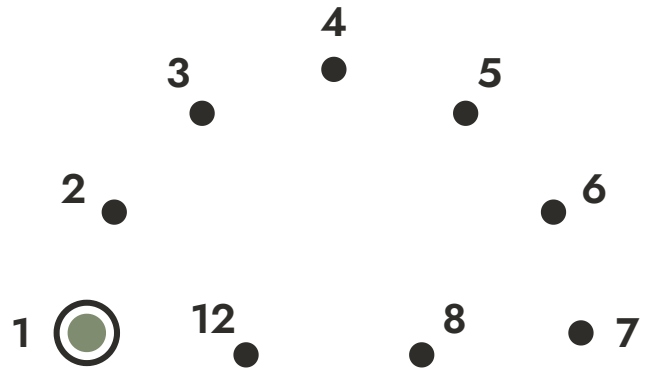
Sulle colline fino alla foglia



Un volo a onde fino al fiore



Unisci da 1 a 12, poi torna a 1.



Fai il tuo sentiero: disegna dei puntini da far unire a qualcuno.

PER GLI ADULTI

Seguire i puntini allena occhi e mano a lavorare insieme, la stessa squadra che servirà per scrivere. Un pastello corto e grosso si impugna meglio con le dita piccole.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Unite solo la fila dritta, oppure seguite prima i puntini con un dito.
Sfida: Segui piano le onde, poi nascondi un sentiero di puntini in un tuo disegno.

Prendi e smista

Un tappetino per smistare i tesori che trovi.

Prendi ogni tesoro a pinza, con pollice e indice, o con una molletta. Mettilo nel suo cerchio.



Sassolini

Quanti? ☐



Foglie

Quanti? ☐



Pigne e semi



Il mio gruppo: _____

Quale gruppo ne ha di più? _____

PER GLI ADULTI

La presa a pinza, pollice e indice insieme, prepara la presa che i bambini useranno poi per la matita. Smistare e contare vengono da sé.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Usate solo cose grandi, come pigne e foglie grandi, e dividetele in due gruppi.
Sfida: Usa una molletta o una pinza da cucina, poi metti in fila ogni gruppo dal più piccolo al più grande.