UN PACCHETTO SPARKATLAS PER
PICCOLI ESPLORATORI

Il pacchetto passeggiata nella natura



Passeggiate lente, grandi scoperte. Porta un pastello e una tasca per i tesori.

IN QUESTO PACCHETTO

02 Guida per gli adulti: si legge in un minuto
03 Trovalo! Una caccia con le figure
04 Conta cosa hai trovato, da 1 a 5
05 Sentieri da ricalcare per piccole mani
06 Passeggiata dei colori: trova ogni colore
07 La mia passeggiata: disegnala e raccontala

TI SERVE

- un pastello o una matita
- una borsa o una tasca per i tesori
- scarpe per ogni tempo

DURATA

Circa 10 minuti a pagina

La nostra passeggiata

Data _____ Dove siamo andati _____

Il tempo di oggi · Cerchia uno

◯ sole ◯ nuvole ◯ pioggia ◯ vento

ETÀ Germoglio 2–3 Piantina 3–5 Alberello 5–7

Ogni pagina di attività indica la sua fascia.

PERCHÉ È IMPORTANTE

Camminare piano e dare un nome a ciò che vede fa crescere insieme parole, attenzione e prima matematica. Le pagine danno solo una forma alla passeggiata. Guida la curiosità del bambino, e ogni sosta conta.

Prima di uscire

Da leggere in un minuto, per gli adulti.

Come usarlo (circa 10 minuti, con qualsiasi tempo)

1. **Scegli una pagina.**
   Piegala, mettila in tasca o nello zaino e porta un pastello.
2. **Cammina piano.**
   Lascia che sia il bambino a guidare. Fermati dove si ferma lui.
3. **Spunta, indica o parla.**
   Scrivere è facoltativo. Anche indicare e nominare va benissimo.
4. **Finisci a casa.**
   Smistate, contate o disegnate ciò che avete trovato finché il ricordo è fresco.

Tre modi di giocare

Germoglio 2–3

Indica, nomina e trasporta. Raccogli una cosa per ogni figura.

Piantina 3–5

Spunta le caselle, conta ad alta voce e ricalca i sentieri con un pastello.

Alberello 5–7

Scrivi il numero, dai un titolo al disegno e racconta la passeggiata.

Piccole note di sicurezza

Guarda, non cogliere: lascia fiori vivi, lumache e insetti dove sono. Lava le mani dopo aver toccato terra, sassi e funghi, e non mettere in bocca ciò che trovi.

Consigli di stampa

La pagina 1 è la copertina. Per risparmiare inchiostro, stampa solo le pagine da 2 a 7. Ogni pagina va bene anche in bianco e nero, in formato Letter o A4.

Chiedetevi ad alta voce, insieme

- Chi pensi che viva sotto questo sasso?
- Da che parte soffia il vento? Come lo capiamo?
- Dove va la pozzanghera quando esce il sole?
- Se fossi una lumaca, dove ti nasconderesti?

PER GLI ADULTI

La passeggiata è la lezione. Se il bambino si entusiasma più per un coleottero che per tutta la pagina, seguite il coleottero. Fermatevi finché è ancora divertente e riprendete le pagine un altro giorno.

Trovalo durante la passeggiata

Indica, nomina e spunta ogni cosa che trovi.

Spunta la casella quando la vedi.



una foglia ☐



un rametto ☐



un sasso ☐



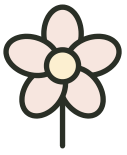
una piuma ☐



una pigna ☐



una lumaca ☐



un fiore ☐



una pozzanghera ☐

La nostra sorpresa
Qualcosa che non è nella lista.
Disegnalo qui.

PER GLI ADULTI

Chiedi «Com'è al tatto?» Ruvido, liscio, bagnato, leggero. Le parole del tatto fanno crescere il vocabolario in fretta.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Scegliete 3 figure e cercate solo quelle.
Sfida: Trova due cose uguali e di' in cosa sono diverse.

Conta cosa hai trovato

Conta le figure, poi cerchia il numero giusto.

Tocca ogni figura mentre conti.

foglie



1 2 3 4 5

sassi



1 2 3 4 5

pigne



1 2 3 4 5

piume



1 2 3 4 5

Tocca a te

Metti in fila qui le cose vere, o disegnale. Scrivi quante sono.

PER GLI ADULTI

La grande abilità qui è toccare ogni cosa una volta sola mentre si dice il numero. Conta più che conoscere le cifre.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Contate fino a 3, toccando insieme ogni figura.

Sfida: Quale fila ne ha di più? Quale di meno?

Sentieri da ricalcare

Parti dal pallino con il cerchio e segui il sentiero con il dito, poi con un pastello.

Aiuta ogni amico a tornare a casa.

La lumaca scivola fino alla foglia



L'ape ronza fino al fiore



La formica marcia fino alla pigna



L'uccellino saltella fino all'albero



Il vento porta la foglia alla pozzanghera



Tocca a te: disegna un sentiero per la formica fino al cestino



PER GLI ADULTI

Aggiungete i suoni: «sss» per la lumaca, «bzzz» per l'ape, «fiuu» per la foglia. Non conta la precisione, conta il movimento.

GIOCA A MODO TUO

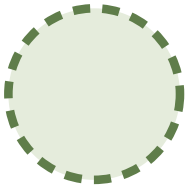
Più facile: Ricalca prima con il dito, o fai correre una macchinina sul sentiero.
Sfida: Ricalca ogni sentiero due volte, con due colori diversi.

La passeggiata dei colori

La natura ha più colori di quanto pensi.

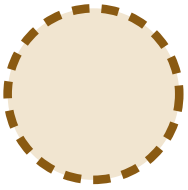
Trova all'aperto qualcosa per ogni colore e spunta la casella.

Colora il cerchio, poi disegna o scrivi sulla riga cosa hai trovato.



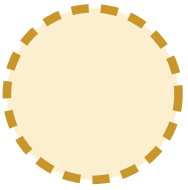
verde ☐

_____



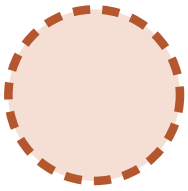
marrone ☐

_____



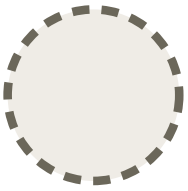
giallo ☐

_____



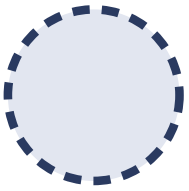
rosso ☐

_____



grigio ☐

_____



blu ☐

_____

PER GLI ADULTI

Avvicinate ciò che avete trovato al cerchio: «È uguale, più chiaro o più scuro?» Confrontare è già scienza.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Iniziate con verde e marrone, i colori più facili da trovare.

Sfida: Trova una versione chiara e una scura dello stesso colore.

La mia passeggiata

Disegna cosa hai visto. Un adulto può scrivere le parole.

Disegna la tua passeggiata o incolla nel riquadro qualcosa di piatto che hai trovato.

La cosa più bella che ho trovato è _____

Ho sentito _____

La prossima volta voglio cercare _____

PER GLI ADULTI

Scrivi le sue parole esattamente come le dice. Riascoltare la propria frase letta ad alta voce è un grande momento per la lettura.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Scarabocchia, incolla una foglia o racconta mentre l'adulto scrive.
Sfida: Disegna una mappa della passeggiata: l'inizio, la metà e la casa.