UN PACCHETTO SPARKATLAS PER
PICCOLI ESPLORATORI

Numeri nella natura da 1 a 5

Conta i sassolini, riempi i nidi e salta lungo un sentiero di pietre. Fuori i numeri sono più divertenti.



IN QUESTO PACCHETTO

02 Guida per adulti: un minuto di lettura
03 Conta i tesori, da 1 a 5
04 Abbina numeri e sassolini
05 Il sentiero di pietre: salta da 1 a 5
06 Nidi dei numeri da riempire
07 Caccia ai numeri durante la passeggiata

TI SERVE

- 10–15 sassolini o bottoni
- un pastello o una matita
- un sacchetto o una tasca per i tesori

DURATA

Circa 10 minuti a pagina

La nostra passeggiata dei numeri

Data _____ Dove siamo andati _____

Il tempo di oggi · Cerchia uno

◯ sole ◯ nuvole ◯ pioggia ◯ vento

ETÀ Germoglio 2–3 Piantina 3–5 Alberello 5–7

Ogni pagina indica la sua fascia.

PERCHÉ È IMPORTANTE

I bambini piccoli imparano i numeri con le mani: toccando, spostando e mettendo in fila le cose. Queste pagine trasformano una tasca di sassolini in conteggi, abbinamenti e prime addizioni, chiacchierando lungo la strada.

Prima di iniziare a contare

Un minuto di lettura per gli adulti.

Come usarlo (circa 10 minuti a pagina)

1. **Riempite una tasca.**
In passeggiata raccogliete 10–15 sassolini, ghiande o foglie, o usate dei bottoni.

2. **Contate con le mani.**
Toccate o spostate ogni cosa mentre dite il suo numero.

3. **Contate di nuovo.**
Contate lo stesso gruppo due volte. È ancora uguale?

4. **Fermatevi sul più bello.**
Una pagina basta. Tornateci un altro giorno.

Tre modi di giocare

Germoglio 2–3
Contate insieme fino a 3, indicate e nominate, e riempite i primi nidi.

Piantina 3–5
Contate fino a 5, abbinate numeri e puntini e saltate lungo il sentiero.

Alberello 5–7
Scrivete i numeri, saltate avanti e indietro e trovate le coppie che fanno 5.

Piccole note di sicurezza
Sassolini, ghiande e bottoni piccoli possono far soffocare: state vicini ai bambini sotto i 3 anni e niente in bocca. Guardate senza cogliere: contate i petali sui fiori vivi. Poi lavatevi le mani.

Consigli di stampa
La pagina 1 è la copertina. Per risparmiare inchiostro, stampate solo le pagine da 2 a 7. Tutte le pagine funzionano anche in bianco e nero, su Letter o A4.

Chiedetevi insieme ad alta voce

- Quanti sassolini riesci a tenere in una mano?
- Se uno scoiattolo prendesse una ghianda, quante ne resterebbero?
- Qui ci sono più foglie o più rametti?
- Secondo te qual è il numero più grande?

PER GLI ADULTI

Contare ad alta voce non è lo stesso che sapere quanti sono. Se il bambino dice «1, 2, 3, 5», sorridete e contate di nuovo insieme. Gli errori fanno parte di come cresce il senso del numero.

Conta i tesori

Conta ogni fila, poi cerchia il numero giusto.

Tocca ogni immagine una volta mentre conti.

foglie



1 2 3 4 5

pigne



1 2 3 4 5

sassi



1 2 3 4 5

piume



1 2 3 4 5

fiori



1 2 3 4 5

Tocca a te

Metti in fila qui dei veri tesori, o disegnali. Scrivi quanti sono.

PER GLI ADULTI

Dire un numero per ogni tocco è la grande abilità qui. L'ultimo numero che dici indica quanti sono.

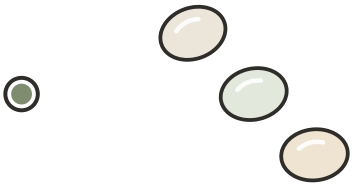
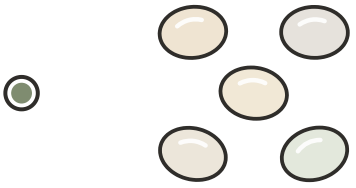
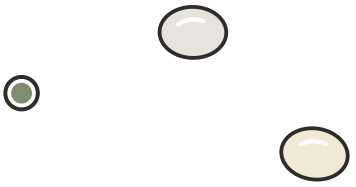
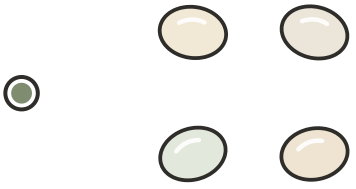
GIOCA A MODO TUO

Più facile: Contate insieme le file da 1, 2 e 3, toccando ogni immagine.
Sfida: Quale fila ha uno in più delle foglie? Quale ne ha uno in meno?

Abbina i sassolini

Ogni numero ha i suoi sassolini.

Traccia una linea da ogni numero ai sassolini giusti.

1	uno	◉	
2	due	◉	
3	tre	◉	
4	quattro	◉	
5	cinque	◉	

Tocca a te

Scegli un numero. Disegna tanti sassolini quanti dice, poi scrivi il numero nel cerchio.

PER GLI ADULTI

I piccoli gruppi disposti come i puntini di un dado si riconoscono a colpo d'occhio, senza contare uno per uno. Questo colpo d'occhio è una parte importante del senso del numero.

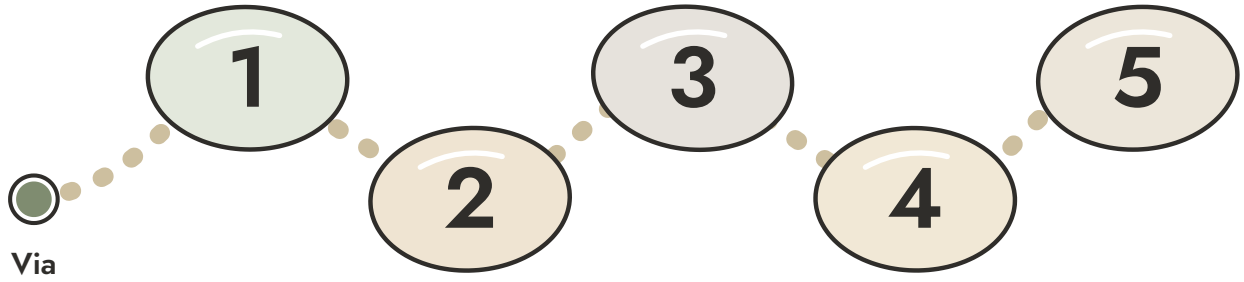
GIOCA A MODO TUO

Più facile: Mettete un vero sassolino su ogni sassolino del gruppo e contateli insieme.
Sfida: Copri un gruppo con la mano. Sai dire quanti sono senza sbirciare?

Il sentiero di pietre

Salta sulle pietre da 1 a 5.

Usa come saltatore un vero sassolino, un bottone o il dito.



1 **Parti dal punto. Salta 2 pietre. Su quale pietra sei?**

2 **Salta da 1 a 4. Quanti salti ti sono serviti?**

3 **Mettiti sul 5 e salta indietro di 2. Su quale pietra sei ora?**

4 **Inventa un salto da far fare a un adulto.**

Fallo in grande all'aperto

Disegna col gesso cinque pietre per terra, o metti in fila cinque rametti. Salta dall'uno all'altro e di' ogni numero ad alta voce.

PER GLI ADULTI

I numeri in ordine su un sentiero sono una prima linea dei numeri. Saltare avanti e indietro è addizionare e sottrarre, molto prima di scrivere un'operazione.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Saltate una pietra alla volta e dite ogni numero.
Sfida: Salta di 2 in 2 dalla partenza. Su quali pietre atterri?

06

I nidi dei numeri

Riempi ogni nido con il numero giusto di tesori.

Metti veri tesori in ogni nido: sassolini, ghiande, foglie o bottoni.

Un tesoro per ogni puntino. Quando i puntini sono pieni, il nido è pieno.

1 ○

2 ○○

3 ○○○

4 ○○○○

5 ○○○○○

Il nido misterioso

Mettine quanti vuoi. Un adulto riesce a indovinare quanti sono?

✦ Solleva e indovina

Prendi i tesori di due nidi, una manciata per mano. Quale pesa di più? Il nido con più cose è sempre il più pesante? Provalo!

PER GLI ADULTI

Abbinare un tesoro a un puntino è il momento in cui contare comincia ad avere senso: ogni cosa riceve un numero e nessuna viene saltata.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Riempite solo i nidi 1, 2 e 3 e contateli insieme.
Sfida: Quali due nidi insieme fanno 5? Unisci i tesori e conta.

Caccia ai numeri

I numeri si nascondono in tutto il parco.

Spunta ogni numero che trovi, poi disegnalo nel riquadro.

1 1 grande albero da abbracciare ☐

2 2 di una coppia: ali, zampe o occhi ☐

3 3 sassi da impilare ☐

4 4 zampe di un animale (guarda da lontano) ☐

5 5 petali su un solo fiore ☐

Che cosa hai trovato di più? Disegnalo e scrivi quanti. ◯

✦ Guarda da vicino

Molti fiori hanno cinque petali, come la rosa selvatica, il fiore di melo e il ranuncolo. Conta i petali del prossimo fiore che vedi, senza coglierlo.

PER GLI ADULTI

Trovare i numeri nelle cose vere mostra che i numeri descrivono il mondo, non solo la pagina. Parlate di ciò che contate lungo la strada.

GIOCA A MODO TUO

Più facile: Cercate solo 1, 2 e 3, e indicate invece di disegnare.
Sfida: Trova qualcosa che sia più di 5. Fin dove riesci a contare?